

Street Moves

Öppen utlysning: Designers



KVARTERETS
FEST

möjl. att stanna med bil

Markerad
entré

Sorrento restaurang

Usagi restaurang

Indisk restaurang

Frisör

Godis

ArkDes
Thinkspace

Street Moves söker designers!

Projektet Street Moves förädlar gator tillsammans med kommuner. Nu söker vi designers och designteam som arbetar utforskande, platsspecifikt, inkluderande, tvärdisciplinärt och vill driva förändringen av våra gaturum. Vill ni vara med?

Framsida:

Bild 1. LundbergDesign

Bild 2. Utopia Arkitekter

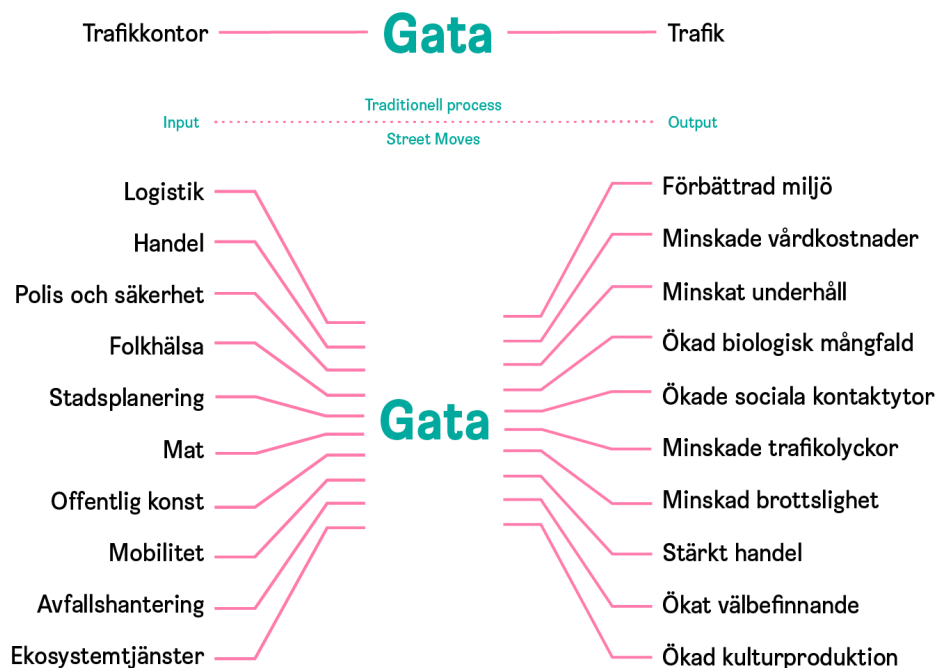
Bild 3. Krook & Tjäder

ArkDes
Thinkque

Om projektet

Hur skulle gaturummen se ut om de inte utformades med bilen som utgångspunkt? Vilka värden, kvaliteter och funktioner skulle gatan då kunna ha? Sverige har som ambition att uppfylla målen i Agenda 2030, samt att uppnå netto noll-utsläpp av fossila bränslen 2045. I det arbetet ska offentliga aktörer agera förebildligt. Samtidigt behöver vi nya verktyg för att testa vad som fungerar, och det behöver gå snabbt.

Dessa värden och strategier möts i Street Moves, en process initierad av Vinnova och ArkDes i syfte att nå en större nationell mission om att alla Sveriges gator ska vara hållbara, hälsosamma och levande. Processen innebär att kommunen, tillsammans med ett designteam, leder en utforskande och inkluderande designprocess byggd på dialog och delaktighet som leder fram till tillfälliga, interaktiva lösningar för att möta gatans specifika behov. Med Street Moves kan utvecklingen och förändringen av gaturummet påbörjas snabbt, samtidigt som fler aktörer vävs in i en aktiv dialog om platsens utformning.



Sedan Street Moves startade 2020 har fyra kommuner påbörjat förändringen av gaturummen; Stockholm, Göteborg, Helsingborg och Umeå. Framöver kommer tre designers eller designteam paras ihop med ytterligare tre kommuner som vill göra om sina gator. Tillsammans med kommunerna kommer de utvalda designteamen att designa och testa plastspecifika lösningar på utvalda gator. Hur kan framtidens gata se ut i mindre städer och landsbygds-kommuner? Vilka behov behöver bemötas och hur utformas funktionerna på ett hållbart och inkluderande sätt, med morgondagens klimat i åtanke?

Kommunen och designteamet kommer att jobba tillsammans i processen för att ta fram en design. Stor vikt ska läggas vid själva processen där en mängd olika aktörer – så som lokala behovsägare, restauratörer, representanter för boende, lokala föreningar, intresseorganisationer, kollektivtrafik mm – ska involveras i dialog- och skissarbete. Resultatet är å ena sidan en design som placeras i gaturummet för att testa och föra dialog kring gatans funktion och utveckling. Å andra sidan är ambitionen att skapa nya kontaktytor mellan parter som tidigare inte samverkat och skapa förutsättningar för fler behovsägare och aktörer att arbeta nära varandra i framtiden.

Vad söker vi?

Street Moves arbetar med designprocesser som går ut på att testa nya lösningar genom experimentella prototyper. Målet med prototyperna är att skapa gaturum som är hållbara, hälsosamma och levande. Vi söker därför designers eller designteam som vill utveckla våra gemensamma gaturum och som jobbar utforskande, inkluderande, platsspecifikt och tvärdisciplinärt med fokus på att leverera nytänkande lösningar. Det är meriterande att ha erfarenhet av att:

- genomföra designprocesser där dialog mellan många olika behovsägare och aktörer står i centrum,
- arbeta utforskande, platsbaserat, inkluderande och tvärdisciplinärt,
- arbeta med innovation och spekulativ design,
- väva in olika perspektiv i designen, bl.a. från medborgare, kommun, trafikkontor men även från experter inom områden som till exempel trygghet, grönska, ekosystemtjänster, trafik, barnperspektiv och universell utformning,
- leverera tekniska ritningar som följer behov hos kommun, trafikkontor och eventuellt underleverantörer.

Tiden i projektet förväntas läggas i följande proportioner: 20% dialog, 35% skissprocess, 40% ta fram slutgiltig design samt produktionshandlingar, 5% uppföljning.

Designen måste vara möjlig att genomföra inom given tids- och budgetram. Projektet kommer att genomföras även vid händelse av restriktioner som förhindrar fysiska möten. Parallellt med utlysningen för designers pågår processen med att välja ut kommunerna.

Processen i Street Moves följer följande designkriterier:

- Designen ska vara inkluderande och uppmuntra till sociala interaktioner
- Designen ska aktivt söka och ta in feedback från invånare, experter och behovsägare
- Designen ska utgå från de förutsättningar som gatan/platsen ger
- Designen ska utformas med lyhördhet kommunens underhåll och drift
- Designen ska främja gröna och blå ytor (växtlighet och vatten)
- Designen ska vara expanderbar
- Designen ska vara lätt att implementera
- Designen ska möjliggöra för mikromobilitet
- Designen ska vara hållbar genom hela livscykeln
- Designen ska väga in effekter av klimatförändringar

Genomfört projekt ska utvärderas och följas upp. En plan kommer att utvecklas för hur designen ska förvaltas av den deltagande kommunen. Projektets process, resultat och förvaltningsplan ska sammanfattas i en slutrapport som lämnas in vid avslut under våren 2023. Designteamen kommer att delta i det framtogandet av förvaltningsplanen tillsammans med kommunen. samt vid sammanfattande och utvärderande rapportarbete vid projektets slutfas.

Ekonomiska förutsättningar

Projektet är ett pilotprojekt där kommunerna, Vinnova och ArkDes står för finansieringen. Varje utvald designer/designteam erhåller ett arvode på 200 000 SEK. Timarvodet uppgår till 1000 SEK.

Hur går ansökan till?

Ansökan sker genom att skicka ett mejl med följande ansökningshandlingar till hej.thinktank@arkdes.se med Ansköan Street Moves i ämnesraden senast 4 maj 2022:

1) Beskriv din/er praktik (max två A4-sidor). Vad vill du/ni utforska i Street Moves? Varför vill du/ni göra det? Hur tänker du/ni att det kan gå till? Ge gärna exempel på utmaningar och möjligheter på gator i mindre städer och landsbygdskommuner. Ansökan kan göras av en enskild designer, ett designteam, arkitekter som planarkitekter, landskapsarkitekter eller andra aktörer med designkompetens som kan möta designkriterierna.

2) Bifoga mellan 1–4 referenser på tidigare projekt och uppdrag där du/ni arbetat med Street Moves designkriterier. Materialet kan redovisas i form av bilder, publikationer, film eller annan digital media.

3) Ansökan måste lämnas på svenska, men referenser kan vara på engelska.

- De bifogade filerna ska vara döpta med sökandes namn/organisation inledningsvis i filen, enligt ArkDes_ThinkTank_ansokan.doc.

- Ansökan skall vara ArkDes tillhanda senast kl. 23.59 den 4 maj 2022. Ofullständiga ansökningar kommer inte att tas upp för bedömning.

Riktlinjer för ansökan

- Bifoga textdokumenten i Word eller PDF, text-filerna får sammanlagt inte överstiga 10MB.
- Skicka ej Powerpoint-presentationer.
- Video skickas med länk till exempelvis Vimeo, YouTube eller dylikt

Urvalskriterier

Ett internt team av experter på ArkDes väljer ut tre designers eller designteam. Urvalet baseras på hur väl ansökan motsvarar projektets designkriterier och de centrala kompetenserna.

Tidplan

24 mars – utlysning öppnar

4 maj – utlysning stänger

18 maj – beslut om utvalda designers

Juni – uppstart med kommun och designer med flera

September – november – designprocess

November – slutgiltig design

November – februari – tekniska ritningar och produktion

Februari 2023 – installation

Mars – utvärdering och nästa steg

Frågor

Har du frågor om utlysningen?

Maila oss på hej.thinktank@arkdes.se